

№ темы	Тема и основные тезисы занятия	Форматы работы	Количество ак. часов	Контрольные мероприятия
1	Вводная информация Знакомство с курсом. Установка целей. Требования к слушателям. Что в итоге получают слушатели.	Л	1	
2	Вводный курс			
	Вводная про Angular Фреймворки: что это и для чего нужны Особенности Angular Какие приложения можно строить при помощи Angular	Л	1	
	Компоненты Понятие компонента Жизненный цикл Инкапсуляция представлений Взаимодействие компонентов Стили Динамические компоненты	Л	1	
		П	1	
	Шаблоны Понятие шаблона Интерполяция Выражения Пайпы Биндинг атрибутов Биндинг события Двусторонний биндинг Переменные шаблона <i>Директивы</i>	Л	1	
		П	1	
	Сервисы, внедрение зависимостей (DI) Понятие сервиса Injectable Внедрение сервиса <i>DI-провайдер</i>	Л	1	
		П	1	
	cli Утилита <i>ng</i> Компиляция/запуск проекта Запуск тестов Генерация кода	Л	1	

		П	1	
				КР
3	Углубленный курс			
	Маршрутизация	Л	1	
		П	1	
	Формы	Л	1	
		П	1	
	http-клиент	Л	1	
		П	1	
				КР
4	Реактивное программирование			
	Вводная информация	Л	1	
	Observable	Л	1	
		П	1	
	Observer/Subscriber	Л	1	
		П	1	
	Операторы	Л	1	
		П	1	
	Subject	Л	1	
		П	1	
				КР